

Utilisation des tablettes numériques IPAD à l'école maternelle des petits Châtelains d'Estaires
Synthèse des utilisations pédagogiques

Niveau de classe	Domaine d'apprentissage	Applications numériques	Compétences visées	Organisation pédagogique	Type d'activité	Quelle Plus-value pour les élèves et les enseignants ?
Petite Section	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	<ul style="list-style-type: none"> - Le puzzle - Dinosaures - Jigsaws 1,2,3 - Puzzles pour PS - Du fun pour les enfants 	Reproduire un assemblage à partir d'un modèle (puzzle)	Atelier séance hebdomadaire de 15 min pendant 3 périodes	Apprentissage	Support nouveau
		<ul style="list-style-type: none"> - Jouer et apprendre - Formes - Formes et couleurs 	Classer des objets en fonction de caractéristiques liées à leur forme			
		<ul style="list-style-type: none"> - Nathan maternelle ps 	Associer des quantités identiques	Remédiation	Large choix d'images et d'activités	
			Tracer des lignes horizontales et verticales			
		<ul style="list-style-type: none"> - Color jungle 	Colorier une surface sans dépasser		<u>Outil d'évaluation individuel</u>	
	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu pour tous petits - Apprends-moi des mots 	Acquérir du vocabulaire			Individuel séance hebdomadaire de 15 min pendant

Petite section (suite)		- Appli pour enfants		3 périodes		
		- Jeu de mémoire	Associer 2 images identiques	Atelier		
		-Pango	Comprendre une histoire	Individuel		
		- Nathan maternelle ps	-Associer deux mots identiques	Atelier		
	Explorer le monde	Book creator	Créer un imagier numérique	Individuel puis collectif	Apprentissage (langage)	
Moyenne section	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	Tapikeo HD	Créer des imagiers sonores (découvrir et utiliser un imagier et créer un imagier sonore sur les couleurs)	Atelier découverte et utilisation groupe de 6 séance hebdomadaire de 20 min Individuel création individuelle séance de 20 min	Découverte Apprentissage Production orale et numérique	Support pédagogique innovant Développement de compétences dans les 5 grands domaines d'apprentissage <u>Aide pour un élève non francophone</u> Support d'échange langagier avec les élèves des autres classes (notamment les PS)

Grande section	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée	Alphabet	Reconnaître les lettres dans les 3 écritures	Accueil, groupe de 4, autonomie 20 min	Apprentissage et réinvestissement	Aspect ludique des applications utilisées développement de l'autonomie des élèves Supports efficaces à la remédiation
		Maths collection 3/4/5	Reconnaître les chiffres, construction de collections, file numérique, comptage	Accueil, groupe de 4, autonomie	Apprentissage et réinvestissement	
		Formes mosaïques	Distinguer formes et grandeurs	Atelier, décroisonnement 20 à 30 min	Apprentissage et remédiation	
		Tableau noir	Apprentissage et perfectionnement du geste graphique	Accueil Individuel 20 min	Apprentissage, entraînement	
	Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions	Les mots	Acquérir du vocabulaire	Individuel Autonomie	Apprentissage, entraînement	Supports langagiers pertinents, ludiques et variés
		Déclic lecture Montessori	Lire des syllabes	Individuel dirigé	Activité ciblée	
Explorer le monde	Book creator	Créer un imagier numérique	Individuel puis collectif	Apprentissage (langage)		
	Matrix game	Utiliser des tableaux à double entrée	Accueil, groupe de 4, autonomie	Apprentissage et réinvestissement		
	Iséquences lite	Remettre en ordre des suites chronologiques	individuel	Remédiation		